

# GAMING UGEN

2022

## Idékatalog

I dette katalog præsenteres du for gaming-aktiviteter med fokus på fællesskab, samarbejde og leg. Aktiviteterne kan tilpasses forskellige målgrupper og organisationer.

De konkrete spil, som nævnes, er en blanding af nye og gamle udgivelser. Hvis et af dem fanger din interesse, kan du fx finde videoer med spillets indhold ("gameplay-videoer") og tjekke alders- og indholdsmærker, så du får en bedre idé om, om de anbefalede spil egner sig til din aktivitet og målgruppe.

Du kan også læse Medierådets [spilvejledninger for voksne](#), som introducerer de mest populære spil blandt børn og unge.

Se også sidste års [idékatalog](#), som er fyldt med gode idéer.

Hvis din organisation vil stable en konkurrence eller turnering på benene, så husk, at Medierådet for Børn og Unge udlodder præmier til uddeling. Læs mere om bestilling af præmier på [gamingugen.dk](http://gamingugen.dk).

## Spil til "ikke-spillere"

Der findes en del spil, som ikke er superkomplicerede, hvor fx det visuelle, historiefortællingen eller underholdningsfaktoren vægtes højere end sværhedsgraden. De kan bruges til at introducere spil til børn og voksne, som ikke normalt spiller, men gerne vil prøve kræfter med gaming.

Indret et område, hvor man kan prøve et eller flere spil. I kan også planlægge en aktivitet med fokus på at invitere folk, der ikke normalt gamer. Aktiviteten kan både være med og uden et oplæg.

Brug fx det komiske 'Untitled Goose Game', hvor man styrer en gås, som skaber ravage i en ellers fredelig lille landsby. Man skal løse små opgaver, som gør livet mere besværligt for landsbybeboerne. Her kan man smide avisen i andedammen eller stjæle gartnerens hat og få et godt grin. Man kan spille alene, men to personer kan også spille sammen.

'LEGO Builder's Journey' eller 'Monument Valley' er eksempler på mere meditative spil, hvor man skal løse små opgaver i mindre baner. Begge spil kan spilles af én person ad gangen og består af små baner, som stiger i sværhedsgrad, jo længere man når.

## Turneringer med gang i kroppen

Mange tænker måske på digitale spil som noget, man bruger, mens man sidder stille foran computeren eller med mobilen i hånden. Der findes dog flere spil, som kan få folk op at stå. Sådanne aktiviteter kan være sjove for både børn og voksne. Spillene kræver godt med gulvplads. Denne type spil kan gøre gaming tilgængelig for mange forskellige målgrupper, både børn og voksne samt erfarne og uerfarne gamere.

Hvis I har *controllers* nok, kan fire personer deltage ad gangen i de følgende spil. I kan sætte flere grupper af fire i gang på én gang, hvis der er mange deltagere. De bedste spillere fra hver runde kan derefter konkurrere mod hinanden, indtil der er fundet en eller flere vindere.

- I kan fx invitere til danseturnering med spillet 'Just Dance', hvor I på forhånd vælger nogle sange, som passer til jeres målgrupper.
- I kan afholde sportskonkurrence med det helt nye 'Nintendo Switch Sports', hvor man kan spille fodbold, tennis, bowling m.m.
- Rytmespillet 'Taiko No Tatsujin – Drum 'n' Fun!' giver mulighed for en lidt anderledes aktiv spiloplevelse. Her skal spillere bevæge deres controller ligesom trommestikker til en særlig rytme. Man kan vælge alt fra simple melodier, hvor alle kan være med, til ekstremt svære numre, som kræver god rytmekontrol.



### 'Minecraft': Det sikre valg til workshop med børn og voksne

'Minecraft' har i mange år været utroligt populært, og det blok-opbyggede spil bliver ved med at være et af de foretrukne valg hos mange børn. Hvis I laver en server til aktiviteten, er der mulighed for, at folk kan besøge jer og bygge i Minecraft. Eller I kan åbne op for adgangen, så folk kan hoppe på serveren hjemmefra i en given periode.

Man kan stille et utal af opgaver i 'Minecraft', som kan være sjove at løse. Alle kan fx få tildelt et areal på 10x10 blokke, og i dette område kan de bygge noget fra deres yndlingsspil, -film eller -bog eller noget helt fjerde. Der er uendelige muligheder for temaer, som kan være relevante for jeres organisation.

I kan også skabe en stor by, hvor hver spiller får et lille areal i form af en karré eller et gadehjørne, hvor de kan tilføje deres bidrag til byen. Det vil kræve, at I forbereder jer ved at åbne en helt tom 'Minecraft'-verden op og bygger et vejnet. På den måde kan spillerne tydeligt se, hvor de kan bygge, når de kommer ind på serveren. Til sidst vil I have et stort patchwork af forskellige ting, som deltagere har bygget alene eller sammen med andre.

### Spil for voksne

Til 'Gamingugen' 2021 afholdte flere organisationer temadage eller -aftener med fokus på forældre. 'Gamingugen' giver rig mulighed for at lave aktiviteter, hvor man kan styrke forældres forståelse for gaming.

Tilrettelæg en aktivitet med afsæt i en spiltitel, som er populær blandt børn. Aktiviteten kan være en aktivitet for forældre med eller uden børn. Start med en introduktion til det valgte spil, og lad derefter deltagerne prøve kræfter med spillet.

I kan selv stå for at fortælle om spillet, men I kan også sagtens vælge at invitere én ind udefra, som har forstand på spil. Fx én fra den lokale e-sportsforening.

Hvis I er i tvivl om, hvilket spil I skal vælge, kan I lave en afstemning på sociale medier. Spørg, hvilke spil forældre ville være interesserede i at høre mere om og prøve at spille. Det kan være med til at skabe opmærksomhed omkring jeres aktivitet.



I kan også lade jer inspirere af spillene i Medierådet og Center for Digital Pædagogiks [spilvejledninger for voksne](#), som introducerer 10 af de mest populære spil blandt børn og unge. I vejledningerne kan man læse hvad man skal være opmærksom på ved spillende, herunder pengebrug.

### **Sammen er vi bedre!**

Der findes en lang række spil, som kun kan gennemføres, hvis to eller flere personer arbejder sammen om at løse opgaverne. Indret et spillehjørne, eller arranger en decideret temaaften med fokus på samarbejde og kommunikation i gaming.

- 'Human Fall Flat' er et fjollet kludedukkespil, hvor man kan samarbejde op til otte personer ad gangen om at bevæge sig igennem forskellige baner med sjove udfordringer.
- 'It Takes Two' er historien om en ung pige, hvis forældre skal skilles. 'It Takes Two' kan spilles af to personer ad gangen, som styrer henholdsvis moren og faren, der skal samarbejde for at komme igennem en række forhindringer. Spillet egner sig bedst til ældre teenagere og voksne.
- For ældre teenagere og/eller voksne kan man arrangere en aktivitet med spillet 'Keep Talking and Nobody Explodes'. Her skal man desarmere en bombe inden for en kort tidsramme. I selve spillet har spilleren adgang til "bomben". Der findes en tilhørende manual, som kan printes. En person kan sidde ved en computer, mens to-tre andre kan få manualen. Personen med "bomben" skal så godt som muligt forklare de symboler, de ser på skærmen, mens personerne med manualen skal forsøge at guide desarmeringen.

### **Digital golf: Sjovere end det lyder**

Så længe der har været computerspil, har der været digitale golfspil. Det lyder måske lidt tørt, men der findes mange sjove muligheder. I kan indrette en spillestation eller et hygehjørne, hvor folk kan prøve kræfter med sporten.

- 'What the Golf' er golfspillet for folk, som ikke kan lide golf. I spillet skal man faktisk ikke bruge golfbold og -kølle, men derimod kontorstole, katte og alle mulige andre ting til at spille golf.
- I 'Golf with Your Friends' kan op til otte spillere ad gangen prøve kræfter med sjove og til tider fjollede golfbaner.



## Samarbejde mellem organisationer

Benyt 'Gamingugen' til at etablere samarbejder på tværs af foreninger. Biblioteker, e-sportsforeninger, kulturhuse eller måske den lokale café kunne være interesseret i at samarbejde. Hvis I mangler inspiration, udstyr, fysiske rum eller et større publikum, så kan I indgå samarbejde med en anden organisation.

Biblioteker arbejder ikke kun med bøger, men formidler også gaming og rigtig meget andet til både børn og voksne. Et samarbejde med et bibliotek giver blandt andet mulighed for at lave aktiviteter med kulturformidlere.

Der findes lokale e-sportsforeninger mange steder i landet, hvor børn og unge til dagligt får træning i forskellige spil af en e-sportstræner. Et samarbejde med en e-sportsforening kan give mulighed for mange forskellige aktiviteter. I kan få hjælp fra trænere eller børnene, der går til e-sport, og som kender spillene rigtig godt. Hvis I planlægger at arrangere en turnering, lave workshop eller bare holde åbent hus, kan I overveje at kontakte en lokal e-sportsforening.

Nederst på DGI Esports hjemmeside, finder I en oversigt over e-sportsforeninger i hele landet. Find oversigten [her](#).

Foreningen Coding Pirates har også lokale afdelinger rundt omkring i landet, som I kan tage kontakt til omkring et samarbejde. Underviserne hos Coding Pirates er en blanding af it-professionelle, lærere, programmører og forskere. Hos Coding Pirates arbejder børnene med deres it-kompetencer og kreativitet gennem klubaftener, events og aktiviteter. De lærer fx at kode deres eget computerspil.

Du finder en oversigt over alle Coding Pirates-afdelinger [her](#).



## Få mere viden

Hvis I vil vide mere om de mest populære spil blandt børn og unge, kan I læse Medierådets [spilvejledninger for voksne](#). Spilvejledningerne kan printes og ligge fremme som handout under 'Gamingugen'.

Forældreguiden 'BØRN GAMER!' er gratis og kan uddeles til forældre, der deltager i 'Gamingugen'. Det er muligt at bestille guiden på [medieraadsinfo@dfi.dk](mailto:medieraadsinfo@dfi.dk).

Følg med på 'Gamingugens' [Facebook-side](#), og tilmeld jer 'Gamingugens' [nyhedsbrev](#).



**MEDIERÅDET  
FOR BØRN & UNGE**



Medfinansieret af  
Den Europæiske Union

Forfatteren har det fulde ansvar for denne publikation.  
Den Europæiske Union fralægger sig ethvert ansvar  
for brugen af oplysningerne i publikationen.